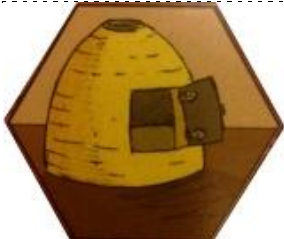


ОСОБЫЕ УЛУЧШЕНИЯ

	<u>Korbhandel</u> Basket Stall <i>Ларёк с корзинами</i>	Кладётся под «Плетельную мастерскую». В любое время вы можете обменять Тростник на другие строительные ресурсы. Верните Тростник в резерв и возьмите такое же количество других строительных материалов любых видов по вашему выбору. (Они необязательно должны быть только одного вида.)
	<u>Keramikhandel</u> Ceramics Stall <i>Ларёк с керамикой</i>	Кладётся под «Гончарную мастерскую». В любое время вы можете обменять Глину на Дерево. Верните Глину в резерв и возьмите оттуда такое же количество Древа.
 	<u>Kochnische</u> Cookhouse <i>Кухня</i>	Кладётся под «Плиту повара». С этим улучшением можете в любой момент обменять продукты и животных на Еду (см. на карте). Всякий раз, когда используете действие «Выпечка хлеба», можете обменять 1 Зерно на 3 Еды.
	<u>Forsthaus</u> Forester's Lodge <i>Сторожка лесника</i>	Кладётся лицом вверх на стартовом поле. Всякий раз, когда используете особое действие «Валить деревья», получите дополнительно 1 Дерево. Если в этот момент у вас есть хотя бы одна Лошадь, получите ещё 1 Дерево. В конце игры получите по 1 бонусному очку за каждый участок Леса на вашей ферме.

	<u>Brennofen</u> Furnace <i>Топка</i>	Кладётся под «Кирпичную печь». Немедленно получите 2 Топлива. Можете обогревать на 1 комнату меньше, чем у вас имеется.
	<u>Mobelhandel</u> Furniture Stall <i>Мебельный киоск</i>	Кладётся под «Столярную мастерскую». В любое время вы можете обменять Дерево на Глину. Верните Дерево в резерв и возьмите оттуда такое же количество Глины.
	<u>Heizofen</u> Heating Stove <i>Печное отопление</i>	Кладётся под «Каменную печь». Независимо от размеров вашего жилища вы тратите не более 1 Топлива для его обогрева.
 	<u>Rossschlachtere</u> Horse Slaughterhouse <i>Лошадиная скотобойня</i>	Кладётся под «Очаг». С этим улучшением можете в любой момент обменять животных на Еду (см. на карте).
	<u>Moormuseum</u> Museum of the Moors <i>Музей торфа</i>	Кладётся под «Угольно-торфяную печь». Следующие особые улучшения будут стоить вам дешевле: «Колодец» – на 1 Камень; «Столярная мастерская» – на 1 Дерево; «Гончарная мастерская» – на 1 Глину; «Плетельная мастерская» – на 1 Тростник; «Кирпичная печь» – на 1 Глину; «Каменная печь» – на 1 Камень; «Сторожка лесника» – на 1 Глину.

**Torfkohlerei****Peat-charcoal Kiln***Угольно-торфяная печь*

Кладётся лицом вверх на стартовом поле. Всякий раз, когда используете особое действие «Резать торф», получите дополнительно 1 Топливо. Если в этот момент у вас есть хотя бы одна Лошадь, получите ещё 1 Топливо. В последнем урожае можете обменять 3/5 Топлива на 1/2 бонусных очка. (Отмечайте эти очки на листе подсчёта.)

**Reiterhof****Riding Stables***Конюшни*

Кладётся под «Сторожку лесника». Поместите по 1 Еде на ячейки оставшихся раундов. В начале этих раундов получите Еду при условии, что у вас есть хотя бы 2 Лошади. (В противном случае верните Еду в резерв.)

**Dorfkirche****Village Church***Деревенская церковь*

Кладётся под «Колодец». Немедленно получите 2 Еды. В каждом урожае можете заплатить 1 Топливо и получить 1 бонусное очко. (Отмечайте эти очки на листе подсчёта.)